

NOMBRE Y APELLIDOS _____

FECHA _____

CURSO: _____

BLOQUE GEMOTERÍA

Ejercicio nº 1.-

Halla la ecuación del plano que contiene a estas rectas:

$$r: \begin{cases} x + y = 1 \\ z = 2 \end{cases} \quad s: \begin{cases} x = 1 + \lambda \\ y = -2\lambda \\ z = 2 + \lambda \end{cases}$$

Solución:

- Veamos que r y s se cortan en un punto. Para ello, sustituimos las ecuaciones de s en las de r :

$$\left. \begin{array}{l} 1 + \lambda - 2\lambda = 1 \rightarrow \lambda = 0 \\ 2 + \lambda = 2 \rightarrow \lambda = 0 \end{array} \right\} \text{Se cortan en el punto } (1, 0, 2).$$

- Un vector de dirección de r es:

$$\vec{d}_r = (1, 1, 0) \times (0, 0, 1) = (1, -1, 0)$$

- Un vector dirección de s es:

$$\vec{d}_s = (1, -2, 1)$$

- Un vector normal al plano buscado es:

$$\vec{d}_r \times \vec{d}_s = (1, -1, 0) \times (1, -2, 1) = (-1, -1, -1) // (1, 1, 1)$$

- Por tanto, el plano que contiene a r y a s es:

$$1 \cdot (x - 1) + 1 \cdot (y - 0) + 1 \cdot (z - 2) = 0, \text{ es decir:}$$

$$x + y + z - 3 = 0$$

Ejercicio n° 2.-

Considera los planos $\pi: 2x + ay + 4z - 1 = 0$ y $\sigma: ax + 2y + 4z - 3 = 0$.

- Calcula el ángulo que forman π y σ cuando $a = 1$.**
- Halla a para que π y σ sean paralelos.**
- Determina el valor de a para que π y σ sean perpendiculares.**

Solución:

- Un vector normal a π es $\vec{n}_1(2, 1, 4)$.

Un vector normal a σ es $\vec{n}_2(1, 2, 4)$.

Si llamamos α al ángulo que forman π y σ , tenemos que:

$$\cos \alpha = \frac{\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2}{|\vec{n}_1| \cdot |\vec{n}_2|} = \frac{2+2+16}{\sqrt{21} \cdot \sqrt{21}} = \frac{20}{21} \approx 0,952 \rightarrow \alpha = 17^\circ 45' 10''$$

b) Sus vectores normales han de ser proporcionales:

$$\frac{2}{a} = \frac{a}{2} = \frac{4}{4} \rightarrow a = 2$$

c) Sus vectores normales han de ser perpendiculares:

$$(2, a, 4) \cdot (a, 2, 4) = 2a + 2a + 16 = 4a + 16 = 0 \rightarrow a = -4$$

Ejercicio n° 3.-

Dados el punto $P(2, 0, -3)$, la recta $r: \begin{cases} x = 2 + \lambda \\ y = -3 + \lambda \\ z = 2 - 2\lambda \end{cases}$ y el plano $\pi: x + 2y + 2z - 1 = 0$,

calcula la distancia entre:

a) P y π

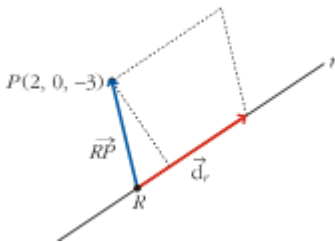
b) P y r

Solución:

$$a) \text{dist}(P, \pi) = \frac{|2+0-6-1|}{\sqrt{1+4+4}} = \frac{5}{3} \approx 1,67$$

b) Hallamos un punto y un vector dirección de la recta r :

$$R(2, -3, 2) \in r; \vec{d}_r(1, 1, -2) \parallel r$$



La distancia de P a r es igual al área del paralelogramo determinado por

\vec{RP} y \vec{d}_r , dividido entre la base de dicho paralelogramo.

$$\text{Área} = |\vec{RP} \times \vec{d}_r| = |(0, 3, -5) \times (1, 1, -2)| = |(-1, -5, -3)| = \sqrt{1+25+9} = \sqrt{35}$$

$$\text{Base} = |\vec{d}_r| = |(1, 1, -2)| = \sqrt{1+1+4} = \sqrt{6}$$

Por tanto:

$$\text{dist}(P, r) = \frac{\sqrt{35}}{\sqrt{6}} \approx 2,42$$

Ejercicio nº 4.-

Halla el volumen del tetraedro determinado por los ejes coordenados y el plano

$\pi: 3x - 2y - 4z + 2 = 0.$

Solución:

Obtenemos los puntos de corte del plano π con los ejes coordenados:

- Con el eje $X \rightarrow y = z = 0 \rightarrow x = -\frac{2}{3} \rightarrow$ Punto $A\left(-\frac{2}{3}, 0, 0\right)$

- Con el eje $Y \rightarrow x = z = 0 \rightarrow y = 1 \rightarrow$ Punto $B(0, 1, 0)$

- Con el eje $Z \rightarrow x = y = 0 \rightarrow z = \frac{1}{2} \rightarrow$ Punto $C\left(0, 0, \frac{1}{2}\right)$

El cuarto vértice del tetraedro es el origen $D(0, 0, 0).$

$$\overrightarrow{DA} \left(-\frac{2}{3}, 0, 0 \right); \overrightarrow{DB} (0, 1, 0); \overrightarrow{DC} \left(0, 0, \frac{1}{2} \right)$$

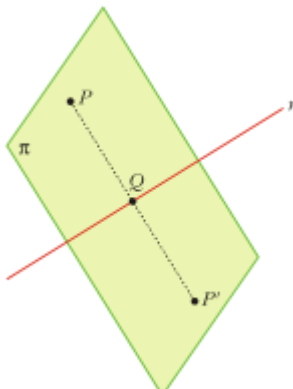
$$[\overrightarrow{DA}, \overrightarrow{DB}, \overrightarrow{DC}] = \begin{vmatrix} -\frac{2}{3} & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{vmatrix} = \frac{-1}{3}$$

$$\text{Volumen} = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{3} = \frac{1}{18} u^3$$

Ejercicio n° 5.-

Halla el punto simétrico de $P(-2, 1, 5)$ respecto a la recta $r: \frac{x-2}{1} = \frac{y+3}{-2} = \frac{z-1}{1}$.

Solución:



- Hallamos la ecuación del plano, π , que pasa por P y es perpendicular a r :

$$1 \cdot (x + 2) - 2 \cdot (y - 1) + 1 \cdot (z - 5) = 0, \text{ es decir:}$$

$$\pi: x - 2y + z - 1 = 0$$

- Hallamos el punto, Q , de intersección de r y π :

$$r: \begin{cases} x = 2 + \lambda & (2 + \lambda) - 2(-3 - 2\lambda) + (1 + \lambda) - 1 = 0 \rightarrow \\ y = -3 - 2\lambda & \rightarrow 2 + \lambda + 6 + 4\lambda + 1 + \lambda - 1 = 0 \rightarrow \\ z = 1 + \lambda & \rightarrow 6\lambda + 8 = 0 \rightarrow \lambda = \frac{-8}{6} = \frac{-4}{3} \end{cases}$$

$$Q\left(\frac{2}{3}, \frac{-1}{3}, \frac{-1}{3}\right)$$

- El punto Q es el punto medio de PP' , siendo P' el simétrico de P respecto a r :

Si $P'(x, y, z)$:

$$\left. \begin{aligned}
 \frac{x-2}{2} = \frac{2}{3} &\rightarrow x = \frac{10}{3} \\
 \frac{y+1}{2} = \frac{-1}{3} &\rightarrow y = \frac{-5}{3} \\
 \frac{z+5}{2} = \frac{-1}{3} &\rightarrow z = \frac{-17}{3}
 \end{aligned} \right\} P\left(\frac{10}{3}, \frac{-5}{3}, \frac{-17}{3}\right)$$

Ejercicio nº 6.-

Halla el lugar geométrico de los puntos, P , tales que la distancia de P a A sea igual al triple de la distancia de P a B , siendo $A(-1, 0, 0)$ y $B(1, 0, 0)$. Identifica la figura resultante.

Solución:

Si $P(x, y, z)$ es un punto del lugar geométrico, tenemos que:

$dist(P, A) = 3 dist(P, B)$, es decir:

$$\sqrt{(x+1)^2 + y^2 + z^2} = 3 \sqrt{(x-1)^2 + y^2 + z^2}$$

$$(x+1)^2 + y^2 + z^2 = 9 [(x-1)^2 + y^2 + z^2]$$

$$x^2 + 2x + 1 + y^2 + z^2 = 9 [x^2 - 2x + 1 + y^2 + z^2]$$

$$x^2 + 2x + 1 + y^2 + z^2 = 9x^2 - 18x + 9 + 9y^2 + 9z^2$$

$$8x^2 + 8y^2 + 8z^2 - 20x + 8 = 0$$

$$x^2 + y^2 + z^2 - \frac{5}{2}x + 1 = 0$$

$$\left(x - \frac{5}{4}\right)^2 + y^2 + z^2 = \frac{9}{16}$$

Se trata de una esfera de centro $\left(\frac{5}{4}, 0, 0\right)$ y radio $\frac{3}{4}$.

Ejercicio nº 7.-

Dados los vectores $\vec{u}(-1, 1, 2)$ y $\vec{v}(1, 0, -1)$, haya el conjunto de vectores que, siendo perpendiculares a \vec{u} , sean coplanarios con \vec{u} y \vec{v} .

Solución:

Buscamos un vector $\vec{w}(x, y, z)$ que cumpla lo siguiente:

$$1) \vec{w} \perp \vec{u} \rightarrow \vec{u} \cdot \vec{w} = 0 \rightarrow (-1, 1, 2) \cdot (x, y, z) = 0 \rightarrow -x + y + 2z = 0$$

2) Sea coplanario con \vec{u} y \vec{v} , esto es:

$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = 0 \rightarrow \begin{vmatrix} -1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \\ x & y & z \end{vmatrix} = -x + 2y - y - z = 0 \rightarrow -x + y - z = 0$$

Resolvemos el sistema formado por las dos ecuaciones obtenidas:

$$\left. \begin{array}{l} -x + y + 2z = 0 \\ -x + y - z = 0 \end{array} \right\} \rightarrow z = 0 \rightarrow -x + y = 0 \rightarrow x = y$$

Los vectores \vec{w} que buscamos son de la forma $(\lambda, \lambda, 0)$ con $\lambda \neq 0$.